



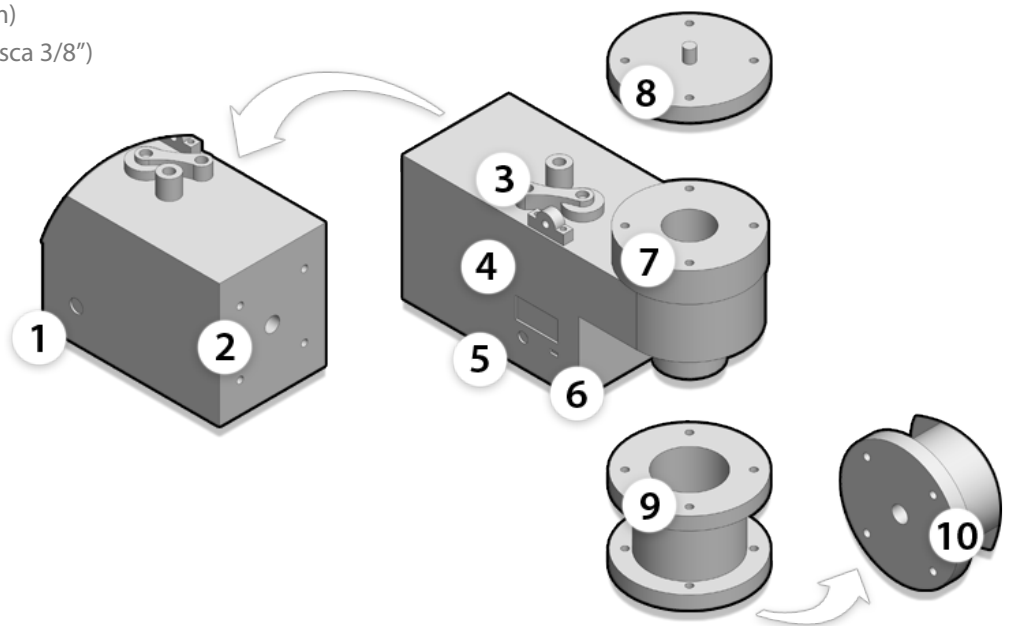
## Swivel

### Guía rápida (04-08-2014)

#### Descripción general

El Swivel es un eje motorizado y programable que permite añadir movimientos angulares a sus trabajos, se compone de:

- 1 - Puerto alimentación (DC Plug 2,1mm)
- 2 - Sistema montaje vertical (4x M4 y rosca 3/8")
- 3 - Sistema tensor (M4)
- 4 - Puerto mBUS (2x RJ45)
- 5 - Puerto disparador (MiniJack 3,5mm)
- 6 - Puerto actualización firmware (Mini-USB)
- 7 - Sistema para accesorios (4x M4)
- 8 - Plataforma (rosca 1/4")
- 9 - Torreta para montaje en horizontal (4x M4 y rosca 3/8")
- 10 - Sistema montaje horizontal (4xM4 y rosca 3/8")



#### Rápida puesta en marcha

- Asegúrese que el Swivel está sobre un soporte estable (puede acoplar cualquier trípode en los soportes(2)y(10) ).
- Coloque la cámara o rótula enroscándola sobre la Plataforma(8).
- Conecte el controlador al puerto mBUS(4).
- Alimente el equipo (12-18V DC) desde uno de los puertos mBUS(4) o desde el Puerto de alimentación(1).
- Siga las instrucciones del controlador conectado.

*\*Recuerde que siempre que encienda cualquier eje lo primero que debe hacer es referenciar su limite inicial (en el caso del Swivel lleve el llévelo al limite que usted considere moviéndolo a izquierdas).*

*\*\*Si va a realizar timelapse y quiere que el Swivel controle el disparador de su cámara, conecte su cable de disparador externo (no suministrado) al Puerto disparador(5).*